PRAVIDLA HOSPO QVÍZU

PIVO · OTÁZKY · TÝMY · ZÁŽITEK

www.kvizovazabava.cz
hospokviz@seznam.cz
+420 792 966 444

1) ZÁKLADNÍ INFORMACE

- Hraje se v týmech **3 až 6 hráčů**.
- Qvíz má **3 kola**.
- Cílem je získat co nejvíce bodů pro svůj tým.
- Odpovědi musí být čitelné.

Start před hrou

Každý tým je povinen před začátkem odevzdat:

- soupisku týmu se jmény všech hráčů, kteří se účastní hraného qvízu,
- označeného kapitána.
- Startovné **200 Kč / osoba** (možnost QR platby).
- Pokud tým překročí povolený počet hráčů v týmu, budou mu na konci qvízu odečteny **2 body za každého hráče nad limit**.

Stabilita týmu

Hráč, který nastoupí za tým, smí dále hrát pouze za tento tým a v daném podniku a nesmí se zúčastnit žádného qvízu v jiném týmu a jiném podniku.

Porušení tohoto pravidla se trestá diskvalifikací týmu na všech qvízech.

Přestup hráče do jiného týmu

- Je možný pouze se souhlasem Hospo Qvízu.
- Tým je penalizován odečtem **15 bodů**.
- Musí proběhnout nejpozději do ukončeného 5. kola sezóny (většinou do konce měsíce října).
- Pokud se jedná o přestup hráče v daném podniku, je mu většinou vyhověno bez odečtu bodů.

2) PRŮBĚH HRY

1. kolo – Rychlý qvíz

- 20 otázek.
- 2 body za správnou odpověď (pokud není uvedeno jinak).
- Po kole následuje cca 15 až 17 minut přestávka.
- Vyhlašuje se průběžné pořadí bez bodového zisku.

> **Během 1. kola je zakázáno opouštět hrací stůl.**

2. kolo – Speciální kolo

- Různé hry a úkoly (popř. mix her).
- Zákaz škrtání odpovědí bez oznámení moderátorovi. Změnu je nutné nahlásit před časovým limitem. Po limitu nelze nic dopisovat ani škrtat.
- Nenahlášená oprava = 0 bodů za odpověď.

3. kolo – Tlačítková hra

Nejzábavnější část večera. Týmy se hlásí stisknutím tlačítka, kdo se přihlásí první, odpovídá.

- Každý tým začíná se **100 body**.
- Správná odpověď body v hodnotě otázky přičítá, špatná je odečítá.
- První odpověď, která zazní od týmu, je platná a opravy se již nepočítají.
- Námitku k odpovědi je nutné podat ještě před začátkem další otázky. Po výběru další otázky nebo po konci hry se k námitce nelze vrátit.
- Po skončení hry se výsledné skóre každého týmu vydělí 10 a tento počet bodů si tým připíše do tabulky.
- Pokud tým skončí v mínusu, připíše si 0 bodů. Záporné body v této hře neexistují.

3) ROVNOST BODŮ

Při shodě bodů na konci qvízu rozhoduje:

1. Menší počet hráčů v týmu.
2. Výsledek 1. kola Rychlého qvízu (více bodů).
3. Více bodů v druhé polovině Rychlého qvízu.
4. Výsledek 2. kola (více bodů).
5. Lepší umístění v tlačítkové hře. Pokud jsou všechna kritéria stejná, musí o lepším umístění rozhodnout rozstřelová tipovací otázka.

Pokud má tým např. 7 hráčů, je na konci počítán již jako v 6 hráčích, jelikož mu body byly moderátorem již odečteny.

4) HERNÍ DISCIPLÍNA

Během hry je přísně zakázáno používat:

- mobilní telefony, tablety, chytré hodinky,
- kalkulačky, encyklopedie a další zařízení.

5) SANKCE

- Nepodepsaný hrací list: **-2 body za kolo**.
- Použití zařízení: **-5 bodů za každé provinění**.
- Odchod hráče během 1. kola: **-10 bodů** nebo zákaz návratu do kola.

6) KAPITÁN TÝMU

- Tým si zvolí kapitána a v sestavě u jména napíše K nebo C a zakroužkuje.
- Kapitán jako jediný komunikuje s moderátorem a on jediný může podat námitku ke správnosti odpovědi.
- Pokud je námitka uznána, body budou týmu přičteny.
- Pokud není oprávněná, týmu budou odečteny 2 body.

Poslední slovo má vždy moderátor a ten rozhodne dle svého nejlepšího vědomí a svědomí. AI odpovědi nepřijímáme.

7) Q BODY A BODOVÁNÍ LIGY

Standardně se za vítězství uděluje tolik bodů, kolik týmů je zúčastněno na qvízu. Ty jsou v tabulce označeny červeně a rozhodují o celkovém pořadí.

Při rovnosti bodů v tabulce rozhoduje:

1. Počet vítězství (označeny žlutě).
2. Počet druhých míst (označeny modře).
3. Počet třetích míst (označeny hnědou).
4. Celkový součet získaných bodů.
5. Bodový průměr týmu.

Každá provozovna hraje o titul nejchytřejšího a nejnavštěvovanějšího podniku. Hodnotí se bodový průměr a průměrný počet hráčů.

8) MEZI HOSPO LIGA

V provozovnách zapojených do ligy:

- Provozovna musí hrát od začátku ligy.
- Do semifinále postupuje přímo pouze vítězný tým z každého podniku.
- Z týmů na 2. místě postoupí přímo do semifinále dalších 5 nejlepších podle dosaženého bodového průměru.
- Zbývajících 6 týmů z druhých míst postupuje do čtvrtfinále, kde se utkají s 11 týmy, které ve svých podnicích obsadily 3. místo.
- Tuto sedmnáctku doplní tým, který v loňské sezóně zvítězil v Malém finále. Celkem 18 týmů bude rozděleno do dvou čtvrtfinálových podniků po 9 týmech, ve kterých se bude bojovat o zbývající postupová místa do semifinále.

9) ORGANIZACE HRY

- Maximální počet týmů určuje kapacita podniku.
- Hraje se zpravidla jednou za 14 dní (někde 1× za 4 týdny).
- Minimální účast: 25 hráčů v alespoň 5 týmech.

10) DĚTI

- Do 9,99 let zdarma (nezapočítávají se do počtu hráčů).
- 10 až 12,99 let: **100 Kč / dítě** (také se nezapočítávají).

TĚŠÍME SE NA VÁŠ TÝM

Hospo Qvíz

www.kvizovazabava.cz

+420 792 966 444

hospokviz@seznam.cz · +420 792 966 444